



(주)디지털 미디어 프로페셔널(DMP)은 2002년 설립된 2D 와 3D 그래픽 솔루션의 선두적인 회사입니다. DMP는 최첨단 3D 그래픽 기술인 DMP Maestro 를 바탕으로한 그래픽 코어를 개발하고 있습니다.

DMP는 현재 소프트웨어 엔지니어를 채용하고 있습니다.

모집분야

- CG 소프트웨어 엔지니어
- CG 알고리즘 엔지니어
- 임베디드 시스템 소프트웨어 엔지니어

업무내용

- 그래픽 드라이버 개발 (OpenGLES, DirectX)
- 컴파일러 개발 (GLSL, HLSL, OpenCL)
- 그래픽 콘텐츠 제작 툴 개발
- DMP GPU에 사용될 그래픽 알고리즘 개발

응시자격 및 우대경력사항

DMP는 3년 이상의 경력자를 찾고 있습니다. 귀하가 아래의 조건에 맞는 분이라면 꼭 지원해주시기를 부탁드립니다.

응시자격

- 일본어 혹은 영어 회화가 가능하신 분
- 3년이상의 경력을 가지신 분
- 컴퓨터공학 혹은 전자공학 의 학사 혹은 그 이상의 자격을 가지신 분
- 우대사항중 1가지 이상의 경력을 가지신 분

우대사항

- 그래픽 드라이버 개발
- 컴파일러 개발
- C언어나 어셈블리 언어로 임베디드 시스템 소프트웨어 개발
- 그래픽 콘텐츠 제작 툴 개발
- HLSL, GLSL, Cg등의 셰이더 언어 및 2D , 3D 그래픽 API 를 사용하여 실시간 컴퓨터 그래픽 소프트웨어 개발

복리후생

- 4대보험(국민연금은 일본후생성연금으로 대체)
- 일본기술비자지원.

지원하실 분은 아래의 주소로 영문(혹은 일문)이력서 및 자기 소개서를 보내주시면 감사하겠습니다.

DMP Inc., 7F Mitaka Bldg,1-15-5 Naka-cho, Musashino-shi, Tokyo, JAPAN

